|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIA DE USUARIO | |
| **Codigo**: HU001 | **Usuario**: Jugador |
| **Nombre de Historia de Usuario**: Construcción de naves y ubicación de Game-Objects | |
| **Prioridad**: Baja | **Riesgo de Desarrollo:** Baja |
| **Estimación:** 10 Minutos | **Iteración:** asignada: 1 |
| **Responsable:** Guzman Pablo Alberto | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero ver la visualización de y movimiento de la nave y los asteroides para poder determinar mi reflejo en el juego | |
| **Criterios de aceptación**:  El Jugador se puede mover de izquierda a derecha.    Un asteroide se mueve de arriba hacia abajo.    Hay vidas en el HUD con la forma de la nave que perderás si el asteroide toca la misma. | |
| **Observaciones:** En este modelo no se considera la colisión de objetos | |

Estructura de Aplicación

